

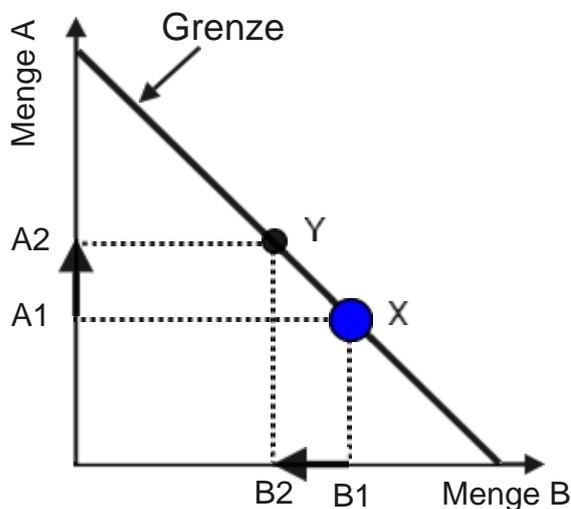
# Pareto-Effizienz

## 1 Effiziente Allokation

### 11 Pareto-Effizienz

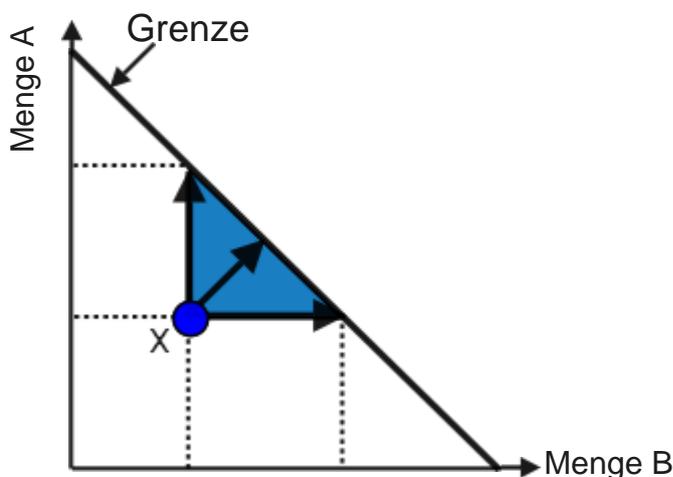
Beispiel: 1 Gut; 2 Personen, A und B

Frage: Wie lässt sich das Gut den beiden Personen zuteilen (unabhängig von Nutzen und Einkommen)?



- Startpunkte auf der Grenze wie X sind **Pareto-effizient**: Es ist unmöglich, die Situation für eine Person zu verbessern, ohne die Situation für die andere Person zu verschlechtern.
- Wenn wir die Verteilung für A verbessern ( $A2 > A1$ ), verschlechtern wir die Verteilung für B ( $B2 < B1$ ).  
→ Punkt Y ist nicht Pareto-effizient im Vergleich zu X.

### 12 Von der Ineffizienz zur Effizienz

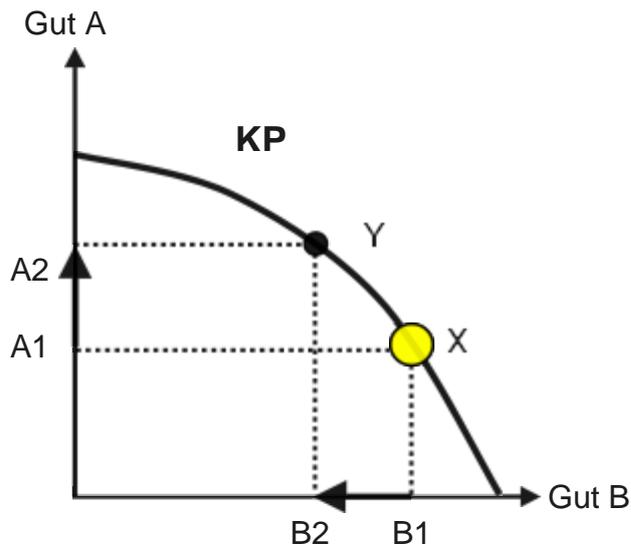


- Startpunkt X ist ineffizient.
- Sowohl A als auch B können ihre Lage verbessern, wenn die Verteilung sich innerhalb des blauen Dreiecks Richtung Grenze bewegt.
- Die Bewegungen Richtung Grenze sind **Pareto-Verbesserungen**, und die Punkte auf der Grenze sind **Pareto-Optima**.

## 2 Effiziente Produktion

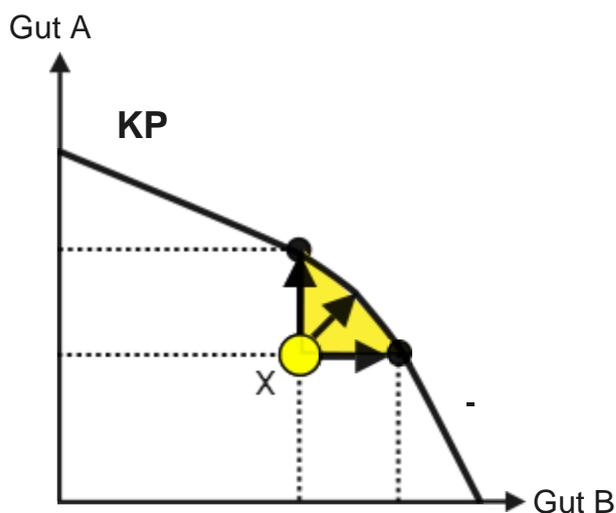
### 21 Kurve der Produktionsmöglichkeiten (KP) und Pareto-Effizienz

Beispiel: 2 Güter, A und B, werden hergestellt.



- Startpunkt auf der KP wie X sind **Pareto-effizient**: Es ist unmöglich, mehr A (bzw. B) herzustellen, ohne weniger B (bzw. A) zu produzieren.
- Wenn wir z.B. mehr A produzieren ( $A2 > A1$ ), kann weniger B ( $B2 < B1$ ) hergestellt werden. → Punkt Y ist nicht Pareto-effizient im Vergleich zu X.

### 22 Von der Ineffizienz zur Effizienz



- Der Startpunkt X ist ineffizient.
- Es ist möglich, sowohl mehr A als auch mehr B herzustellen, wenn man sich innerhalb des gelben Dreiecks Richtung KP bewegt. Diese Bewegungen sind **Pareto-Verbesserungen** und die Punkte auf der KP sind **Pareto-Optima**.