

Gewinnmaximierung

(Konkurrenz contra Monopol) (langfristig)

1 Regeln für die Gewinnmaximierung bzw. Verlustminimierung

① Grenzbedingung	Grenzkosten (GK) = Grenzerlös (GE)
② Durchschnittsbedingung	Gewinnmaximum: Durchschnittskosten (DK) < Durchschnittserlös (DE) Verlustminimum: DK > DE Nur normaler Gewinn: DK = DE

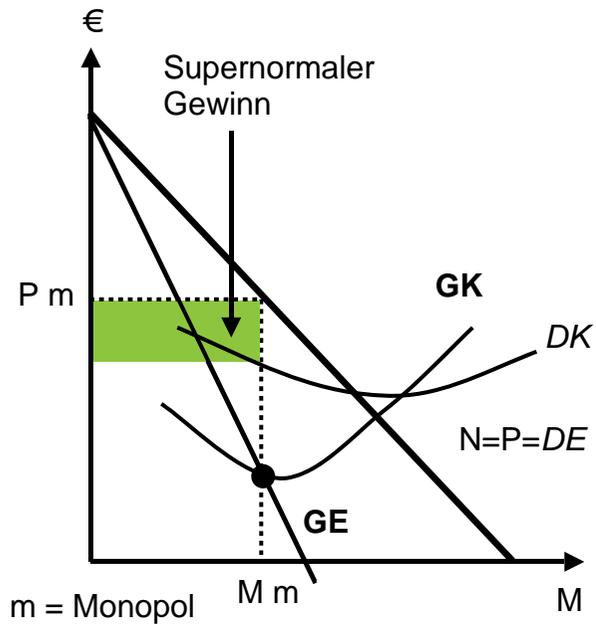
2 Unternehmen (bei vollständiger Konkurrenz) als Preisnehmer [Preis (P) = GK = GE]

21 Nur normaler Gewinn	22 Supernormaler Gewinn	13 Verlust
Normale Gewinne sind Teil der Kosten.	Neue Firmen werden in den Markt eintreten, so dass die Preise fallen und der supernormale Gewinn verschwindet.	Firmen werden den Markt verlassen, so dass die Preise steigen und der Verlust verschwindet.

3 Monopol, das der ganzen Marktnachfrage gegenübersteht

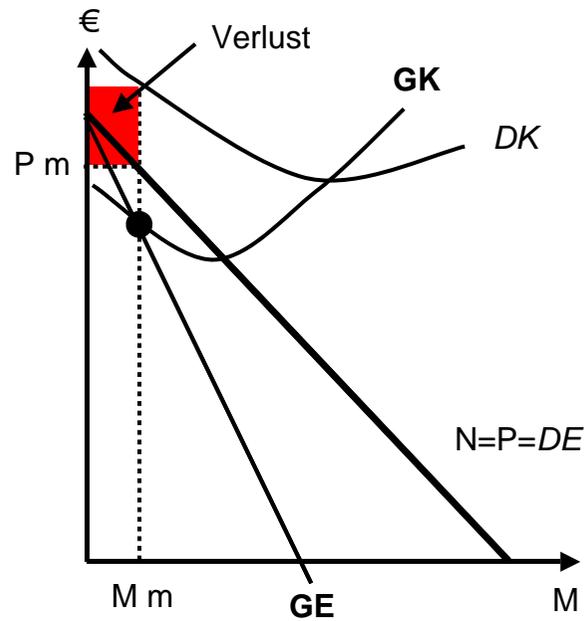
Regeln gemäss 1, a b e r $P > GK$

31 Supernormaler Gewinn



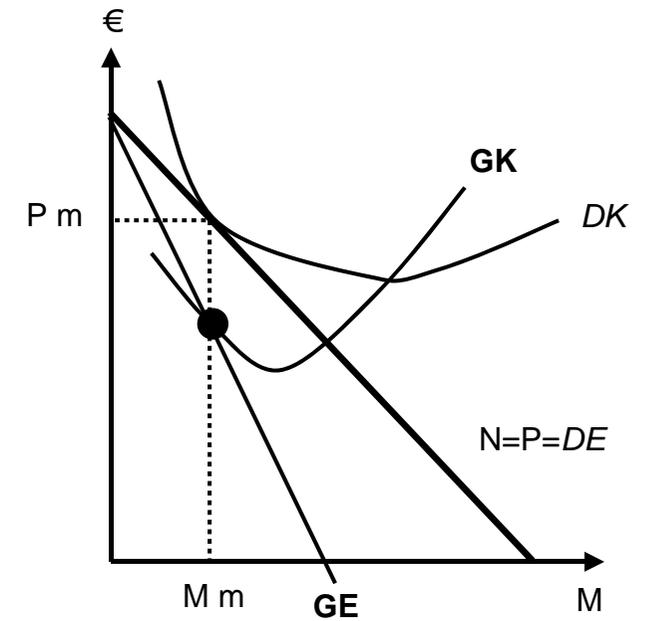
Das Angebotsmonopol setzt den Preis oder die Menge, um den Gewinn zu maximieren.

32 Verlust



Falls der Verlust andauert, schliesst das Monopol.

33 Nur normaler Gewinn



Ein normaler Gewinn ist Teil der Kosten.